

Fach	Woche	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
									KA1							KA2					KA3																				
Informatik	5	<b>Informatische Grundlagen</b> - Anschalten, - Speichern, - Ordnerstrukturen anlegen: Ordner/Verzeichnisse, Dateien; Verknüpfungen; Pfade; Suche im Dateisystem - E-Mails versenden - Outlook/Teams - Workshop - „Internetführerschein“- (aktuell in Prävention“) - MkR 1.3 Datenorganisation						<b>Tipp Trainer</b>						<b>Computerkomponenten</b> Recherchieren im Internet strukturierte Stoffsammlung mit Quellenangaben, Urheberrecht Suchstrategien (z. B. Bedienung von Suchmaschinen, Textsuche) - Internetdienste und -Anwendungen (z. B. WWW, Browser, Lernplattformen) MkR 1.1 Medienausstattung (Hardware) MkR 2.1 Informationsrecherche						<b>Microsoft Word</b> Layout von Texten usw. Basisgrundlagen MkR 1.2 Digitale Werkzeuge (Word)						Optionales relevantes Informatikthema (Mediales Thema)															
	6	<b>Microsoft PowerPoint</b> Präsentationen erstellen MkR 1.2 Digitale Werkzeuge (PowerPoint) MkR 2.1 Informationsrecherche MkR 2.2 Informationsauswertung MkR 4.1 Medienproduktion und Präsentation						<b>Microsoft Excel</b> Formeln, Grafiken MkR 1.2 Digitale Werkzeuge (Excel) MkR 2.2 Informationsauswertung						<b>Kara oder LEGO MINDSTORMS (programmieren mit LEGO MINDSTORMS NXT 2.0 -Software) oder LEGO Boost</b> - Algorithmus: Begriff und Beispiele - algorithmische Grundstrukturen (Anweisung, Sequenz, Wiederholung mit fester Anzahl sowie deren Schachtelung) MkR 6.1 Prinzipien der digitalen Welt MkR 6.2 Algorithmen erkennen MkR 6.3 Modellieren und Programmieren						Optionales relevantes Informatikthema (Mediales Thema)																					

